



Máximo de equipos participantes: 48

## League of Legends

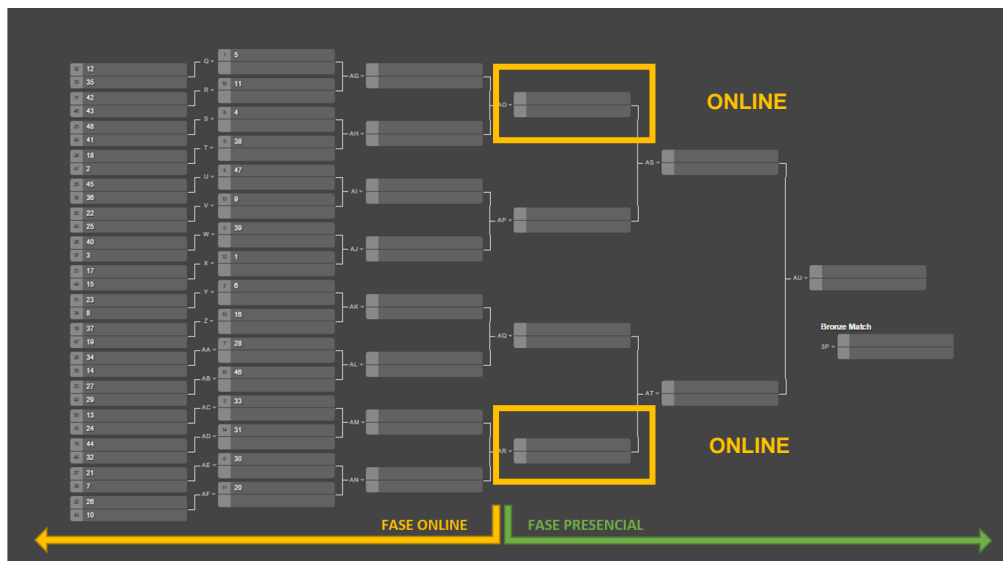


### Formato del torneo:

- Tipo de enfrentamiento: 5vs5.
- Mapa: Grieta del Invocador.
- Región: Europa Oeste.
- Modo: Torneo de Reclutamiento.

### Información necesaria de los equipos:

- Integrantes por equipo: 5
- Nombre y Apellidos de cada integrante.
- Nombre de Invocador de la cuenta de LOL que se usará.
- Correo electrónico de contacto del equipo o capitán.



## Inscripciones:

### **IMPORTANTE:**

- Todos los equipos debéis tener un Capitán. Será el portavoz, encargado de comunicarse con la organización y de inscribir el equipo en el torneo.
- No se pueden hacer modificaciones del equipo una vez inscrito.
- No habrá suplentes en los equipos. Por lo tanto, recomendamos encarecidamente asegurarse de que los 5 jugadores tendrán disponibilidad en las fechas fijadas para las partidas online y presenciales.
- El nombre de invocador con el que se realiza la inscripción no podrá cambiarse hasta finalizar la fase online.

## Fase Online

- Fecha del comienzo de la fase online: 31 de octubre de 2022.
- Fecha del fin de la fase online: 6 de noviembre de 2022.

## Estructura:

Constará de 48 equipos en total, emparejados aleatoriamente en una clasificatoria con eliminatoria simple al mejor de 3 partidas (Bo3).

### **Rondas:**

- Ronda 1: 31 de octubre y 1 de noviembre.
- Ronda 2: 2 y 3 de noviembre.
- Ronda 3: 4 y 5 de noviembre.
- 2 cuartos aleatorios online: 6 de noviembre.

**IMPORTANTE:** La organización pondrá en contacto a los capitanes de los equipos para cada partida. El capitán de cada equipo deberá enviar un correo con una captura de pantalla de la partida jugada, **antes de las 23:59 del último día permitido para la ronda correspondiente**, al correo [info.lol@fangames.es](mailto:info.lol@fangames.es). Este correo es únicamente para enviar estos resultados.



## Fase Presencial

Los 6 equipos que lleguen a la cuarta ronda de la fase online jugarán en la fase PRESENCIAL en el XIV Salón del Manga de Murcia, Auditorio y Centro de congresos Víctor Villegas. Por tanto, estos equipos deberán asistir presencialmente al evento para continuar jugando en el torneo.

### Fechas:

- **12 de noviembre, de 10:00 a 20:00**
- **13 de noviembre, de 10:00 a 18:00.**

### Detalles:

- Lugar: Auditorio y Centro de Congresos Víctor Villegas. Sala Miguel Ángel Clares.
- Duración total aproximada: 18 horas.

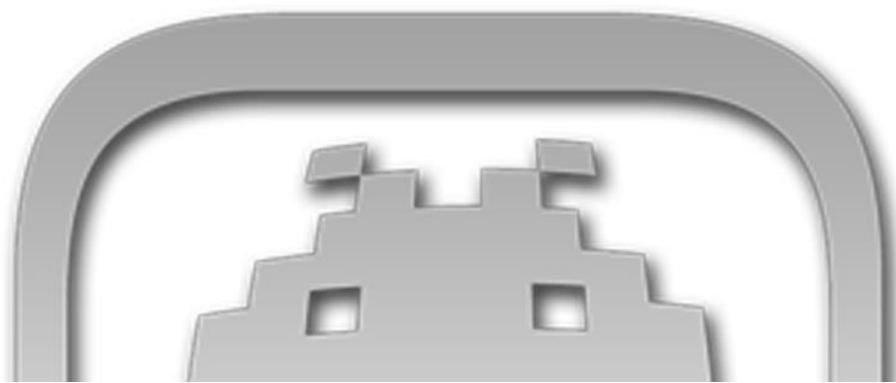
Todas las partidas se jugarán en ordenadores idénticos prestados por la organización.

### Estructura:

La fase presencial continuará la clasificatoria de la fase online a partir de la cuarta ronda, y todas las partidas se jugarán al mejor de 3 (Bo3).

**Los dos equipos que pierdan en semifinales se enfrentarán por el tercer puesto del torneo en un combate al mejor de 1 partida (Bo1).**

**IMPORTANTE:** El seguimiento de esta estructura no está asegurado puesto que está condicionado al número de participantes. Si faltan, podrá ser distinto.

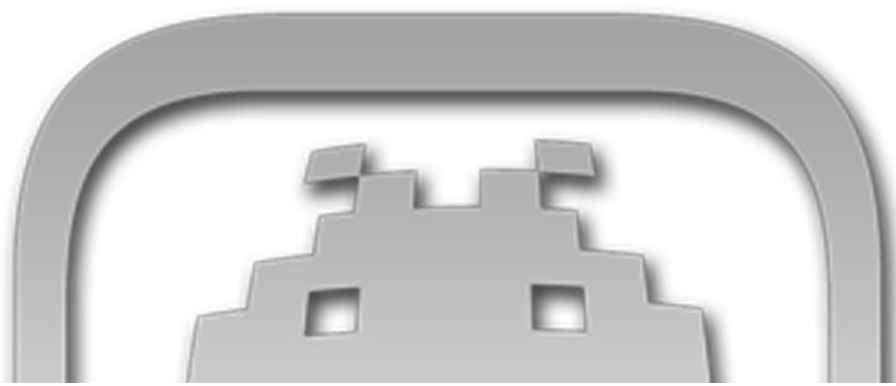


## Planificación:

NOVIEMBRE 2022							
Horario	Sábado 12		Domingo 13				
10:00	?	vs	?	?			
11:00					Semi 2	vs	?
12:00							
13:00	?	vs	?	3er y 4º puesto (Best of 1)			
14:00							
15:00							
16:00				?	FINAL	vs	?
17:00							
18:00	?	Semi 1	vs	?	Entrega de premios y clausura		
19:00							
20:00							
21:00							

\* Todas las partidas son bo3, exceptuando 3er y 4º puesto bo1.

Cuartos de Final	Semifinales	Final
------------------	-------------	-------



## NORMAS SANITARIAS COVID-19 FASE PRESENCIAL:

La organización se asegurará de respetar las correspondientes medidas sanitarias para el correcto funcionamiento del torneo presencial.

Habrà gel hidroalcohólico a disposición de todas las personas que necesiten subir al escenario.

Es necesario también que cada persona respete las normas sanitarias:

- Todos los jugadores deben utilizar gel hidroalcohólico al subir y al bajar del escenario.
- **CADA JUGADOR DEBE TRAER SU PROPIO TECLADO, RATÓN y AURICULARES. SIN ESTO NO PODRÁ JUGAR LA FASE PRESENCIAL.**
- Se debe mantener en todo momento una distancia de seguridad interpersonal de 1,5 metros.



## Reglas:

- Las siguientes acciones serán consideradas como desleal:
  - El uso de cualquier programa para hacer trampa y/o map hack.
  - Cualquier desconexión intencional.
  - El uso de cualquier configuración que exceda las configuraciones standard y permitidas.
  - Comportamiento antideportivo o, en general, perjudicial (Ej.: gritar), inapropiado y/o acciones no profesionales dirigidas a otro jugador u organizador.
  - Nombre de equipo o Nick ofensivo. Este podrá ser modificado por un organizador.

Las penalizaciones quedan en manos de la organización.

- La retirada de un equipo del torneo le eximirá de su derecho a cualquier premio del torneo.
- La organización se reserva el derecho de hacer modificaciones a esta normativa o tomar medidas no presentes en ella ante determinadas situaciones.
- Hay un **tiempo límite de 15 minutos para presentarse** al partido presencial. Pasado este tiempo, si uno de los jugadores o equipos no se ha presentado, el bando que sí lo haya hecho será considerado ganador del partido por incomparecencia del oponente.
- **Placeholder:** se deberá avisar al equipo contrario del campeón que se va a utilizar realmente antes de que ellos hagan sus propias elecciones. Si se ha avisado correctamente se deberá reiniciar la partida y se repetirá la selección con las mismas elecciones.

