



Máximo de participantes: 64

Inscripción Opcional: 2€

Super Smash Bros Ultimate



- 👾 Se jugará en Nintendo Switch.
- 👾 Los enfrentamientos se realizarán al mejor de tres partidas de 3 vidas y 7 minutos.
- 👾 Se jugará sin objetos y en 1 vs 1.
- 👾 Pausa y Personalización Desactivada.
- 👾 Barra Smash Final desactivada.
- 👾 Starters: Pequeño Campo de Batalla, Campo de Batalla, Destino Final, Estadio Pokemon 2, Hollow Bastion.
- 👾 Counterpicks: Pueblo Smash – Smashville, Sobrevolando el pueblo, Liga Pokémon de Kalos.
- 👾 Se jugará con una fase eliminatoria de winners y losers, al mejor de 3 partidas, salvo el TOP 8 que será al mejor de 5 partidas, es decir a partir de semifinales.

Funcionamiento Starters y Counterpicks:

- 👾 En la primera partida se elige primero el personaje a la vez. En caso de no conformidad se hará "Blind pick" en el cual cada jugador le dirá su personaje al organizador.
- 👾 Tras haber elegido personaje, se hará el baneo de escenario por medio del Piedra, papel o tijera. Quien gane baneará un escenario entre los iniciales, luego el otro dos, y ya el que haya ganado decidirá entre los 2 restantes.
- 👾 A partir de la segunda partida entran los escenarios counterpick. El que gane la primera partida, baneará 3 escenarios entre todos los disponibles, el que haya perdido elegirá escenario salvo esos 3. El que gana decide si cambiar de personaje o mantenerse, y ya el que pierde elegirá su personaje o lo cambiará.

Normas generales:

- 👾 Cuando se nombre a un participante dispone de 2 minutos para aparecer, transcurrido este tiempo será descalificado, en cuyo caso se le dará la victoria al oponente, o sustituido por otro participante aun no inscrito en el torneo si el jugador todavía no ha participado. (Si es sustituido por alguien, lo será durante todo el torneo).
- 👾 No se comenzará la partida hasta que el organizador lo indique, bajo ninguna circunstancia.
- 👾 El quebrantamiento de alguna de estas normas supondrá la correspondiente penalización por parte del organizador, pudiendo llegar a la descalificación del participante del torneo.
- 👾 El organizador se reserva el derecho a realizar modificaciones en la normativa durante la realización del torneo, en caso de que lo creyera oportuno.

