

POKEMON VGC

La inscripción a este torneo es presencial y gratuita.

SABADO, TODO EL DÍA.

NORMAS VGC 2026:

Regulación H

- **Consola:** Debes traer tu propia consola de la familia **Nintendo Switch** para jugar. La consola debe tener su firmware actualizado a la última versión para poder jugar.
- **Juegos:** Se deben usar los juegos de **Pokémon ESCARLATA y PURPURA**. Tu cartucho o copia digital del juego debe estar actualizada para poder jugar.
- El equipo deberá contener de 4 a 6 Pokémon válidos y estar colocados en la caja de combate.
- **Combates dobles:** de los 6 Pokémon en tu equipo, eliges 4 por combate.
- Todos los Pokémon usados deben llevar la **Marca Negra de Paldea**, que certifica que son nacidos o capturados en Paldea, o la «Marca de regulación de batalla».
- Está permitido utilizar **Teracristalización**
- **Especies clause:** no puedes repetir especies (un solo Pokémon por número en la Pokédex de Paldea). Es decir, no puedes usar dos Pokémon iguales.
- **Nivel 50 automático:** todos los Pokémon se ajustan a este nivel.
- **Item clause:** ningún objeto se puede repetir entre tus Pokémon.
- Los Pokémon pueden utilizar cualquier movimiento o habilidad disponible para ese Pokémon en el juego normal. Esto incluye:
 - Habilidades ocultas
 - Movimientos y habilidades pasadas a través de la Guardería Pokémon.
 - Movimientos y habilidades disponibles a través de un evento o promoción oficial de Pokémon.

Ni los Pokémon ni los objetos equipados pueden repetirse en un equipo. Solo se permitirán los Pokémon permitidos en la “Regulación H”. Todos aquellos Pokémon que no están permitidos en no se podrán utilizar en un equipo

Especificaciones:

-  **Permitido**
 - Todos los Pokémon de la **Pokédex de Paldea**.
 - Pokémon transferidos desde **Pokémon HOME**, incluidos los de *Leyendas Arceus*.
 - Pokémon de los DLC *Máscara Turquesa* y *Disco Índigo*.
 - Teracristalización habilitada.
-  **No permitido**
 - **Pokémon Paradoja.**

- **Leyendas funestas:** Wo-Chien, Chien-Pao, Ting-Lu, Chi-Yu.
- **Compatrones:** Okidogi, Munkidori y Fezandipiti.
- Todos los **legendarios estándar** (Articuno, Zapdos, Moltres, Entei, Raikou, Suicune, Regirock, Regice, Registeel, Regigigas, Latios, Latias, Heatran, Cresselia, Uxie, Mesprit, Azelf, Tornadus, Thundurus, Landorus, Urshifu, Regidrago, Regieleki, Spectrier, Glastrier, Enamorus, Ogerpon. En este conjunto se incluye también las diferentes formas de los Pokémon listados.).
- **Legendarios restringidos y míticos** (Mewtwo, Mew, Lugia, Ho-Oh, Kyogre, Groudon, Rayquaza, Deoxys, Dialga, Palkia, Giratina, Phione, Manaphy, Darkrai, Shaymin, Arceus, Reshiram, Zekrom, Kyurem, Keldeo, Meloetta, Diancie, Hoopa, Volcanion, Cosmog, Cosmoem, Lunala, Solgaleo, Necrozma, Magearna, Zacian, Zamazenta, Eternatus, Zarude, Calyrex, Koraidon, Miraidon, Terapagos).

NORMAS DE LOS COMBATES:

- El Tiempo Individual es de **7 minutos**.
- Prohibidos los motes de los Pokémon que sean ofensivos o que den lugar a confusión.
- Todos los combates tienen un **temporizador de 20 minutos**. Después de eso, el juego se resuelve automáticamente a favor del jugador que tenga más Pokémon, números de HP restantes...
- En cada turno se darán **45 segundos** para seleccionar un movimiento.
- El tiempo para la visualización previa de equipos es de 90 segundos.
- **Temporizador:**
 - 90 segundos para seleccionar tu equipo.
 - 45 segundos por turno para elegir movimientos.
 - 7 minutos totales de tiempo de decisión por jugador.
 - Máximo 20 minutos por combate.

PROHIBICIONES DEL EVENTO:

- **Aparatos:** No se permite el uso de cualquier tipo de aparatos electrónicos a excepción de la consola de la familia **Nintendo Switch** para jugar.
- **Cascos:** Se permite el uso de auriculares o cascos únicamente si están enchufados a tu consola de la familia Nintendo.
- **Notas:** Se permite llevar papel y bolígrafo o lápiz para tomar notas del combate (la página de cada ronda debe estar en blanco).
- **Silencio:** A los jugadores no se les permite hablar con espectadores u otros jugadores durante las partidas. Únicamente podrán hablar con la organización y su rival.

OTRA NORMATIVA:

- **Team Check:** Los equipos podrán y serán revisados antes de empezar el torneo.
- **Sanciones:** Las sanciones en este torneo se rigen por el reglamento de Play!Pokemon.
- **Resolución de empates:** Se aplicará la normativa oficial para resolver empates (3.4 Match Resolution).
- **Errores de conexión y congelaciones:** Si las consolas de ambos jugadores se han quedado bloqueadas, o se produce un error de conexión, y no se puede determinar de qué jugador es la tarjeta de juego o la consola responsable, ambos jugadores reciben un *double game loss*. Si la consola de un jugador se ha quedado bloqueada, o este interrumpe la conexión de forma intencionada, y se puede determinar de qué jugador es la tarjeta de juego o la consola responsable, el jugador responsable recibe un *game loss*.
- **Hack Check:** Nos reservamos el derecho de revisar cualquier equipo

FORMATO OPEN TEAM LIST (OTS):

Una de las diferencias más notables del VGC moderno es el **formato OTS**, que se mantiene en 2026.

- **Qué se revela al rival:** especie, habilidad, objeto, movimientos y Teratipo de cada Pokémon.
- **Qué se oculta:** estadísticas (EVs e IVs), algo que sigue dejando espacio para ajustes sorpresa.

Nuevamente, para verificar que no ha sido modificado. El uso de dispositivos externos para modificar o crear Pokémon u objetos está expresamente prohibido. Los jugadores que utilicen Pokémon u objetos manipulados, serán descalificados de la competición, independientemente de que hayan sido obtenidos por ellos o por intercambio.