



Máximo de participantes: 150

League of Legends

Formato del torneo:

- Tipo de enfrentamiento: 1vs1.
- Mapa: El Abismo de los Lamentos (ARAM).
- Región: Europa Oeste (EUW).
- Modo: Torneo de Reclutamiento.



Información necesaria de los participantes:

- Nombre de Invocador de la cuenta de LOL que se usará con el # correspondiente.

Inscripciones:

IMPORTANTE:

- El nombre de invocador con el que se realiza la inscripción no podrá cambiarse hasta finalizar el torneo.
- El torneo no se realizará si no hay al menos 8 jugadores apuntados.
- La competición se llevará a cabo en la última versión estable del juego.
- Las partidas se decidirán mediante un Best of 1, menos la final que será Best of 3

Inscripción

Los participantes podrán apuntarse a los torneos hasta la hora establecida como el fin de este proceso. (11:00am)

*La hora de cierre de las inscripciones puede ser modificada si la organización así lo cree conveniente





Estructura:

Dependiendo de la cantidad de participantes se harán en el momento los brackets donde quedan reflejados los emparejamientos.

Condiciones de victoria:

- Primer jugador en llegar a 100 minions.
- Primer jugador en derribar una torre contraria.
- Primer jugador en realizar una baja kill.

IMPORTANTE: La organización llamará a los participantes que les toque jugar la siguiente partida. El jugador deberá de estar al menos 15 minutos antes del inicio de su partida o podrá ser descalificado por abandono.

Premios:

- **100 euros para el ganador del torneo y trofeo de campeón**
- **Medalla de segundo clasificado**
- **Medalla de tercer clasificado**

Detalles:

- Lugar: Edificio Anexo del Auditorio Victor Villegas
- Horario del torneo 11:30 a 13:00 - 15:00 a 19:00

Todas las partidas se jugarán en ordenadores idénticos prestados por la organización.





Reglas:

- Las siguientes acciones serán consideradas como desleal:
 - El uso de cualquier programa para hacer trampa y/o map hack.
 - Cualquier desconexión intencional.
 - El uso de cualquier configuración que exceda las configuraciones standard y permitidas.
 - Comportamiento antideportivo o, en general, perjudicial (Ej.: gritar), inapropiado y/o acciones no profesionales dirigidas a otro jugador u organizador.
 - Nick ofensivo. Este podrá ser modificado por un organizador.

Las penalizaciones quedan en manos de la organización.

- La retirada de un participante del torneo le eximirá de su derecho a cualquier premio del mismo.
- Hay un **tiempo límite de 15 minutos para presentarse** al partido presencial. Pasado este tiempo, si uno de los jugadores no se ha presentado, el bando que sí lo haya hecho será considerado ganador del partido por incomparecencia del oponente.
- Cada jugador puede traer su propio teclado , y ratón.
- No se podrá consumir ningún tipo de comida y/o bebida.
- La organización se reserva el derecho de hacer modificaciones a esta normativa o tomar medidas no presentes en ella ante determinadas situaciones.

