

Inscripción

La inscripción al torneo es gratuita.

De forma completamente optativa, el participante puede abonar 5€ en su inscripción para un general. El 100% de lo recaudado, irá dirigido al bote que será repartido entre el Top 3 del torneo (Top 3 acorde a aquellos jugadores que hayan abonado 5€ en la inscripción)

Formato del torneo:

El torneo seguirá un formato suizo de doble eliminación, con fase de winners y losers. Los combates serán a FT2 (mejor de 3) a excepción del Top 8 que será jugado a FT3 (mejor de 5).

Normativa torneo:

- Los lados se acuerdan previamente al combate por parte de los jugadores. Si no hay acuerdo, deberán seleccionarlo a piedra, papel o tijera al mejor de 3.
- La elección de escenario al iniciar el set debe ser aleatoria.
- El perdedor del set debe seleccionar SIEMPRE escenario aleatorio, con la opción de poder seleccionar otro personaje. El ganador debe permanecer con el mismo personaje.
- Se permite la realización de coaching para el jugador que pierda el set, siendo su duración máxima 1 minuto.
- Si se produce una pausa del combate debido a un error del mando o presión del botón de pausa accidental, el jugador propietario del mando deberá ceder la ronda actual. Si la pausa es externa a los jugadores, los organizadores podrán actuar para reiniciar el set con el número de rondas previo a la pausa.
- Los jugadores dispondrán de 5 minutos para responder cuando sean llamados para sus respectivos combates.
- El Special Style está permitido.

En relación al material:

- Los jugadores podrán participar con sus respectivos mandos, sticks, hitboxes...siguiendo la siguiente normativa:
 - Un jugador no puede programar funciones en un mando mediante métodos ajenos a las funciones básicas del juego, incluidos, entre otros, los mandos programables y con turbo. Quedan prohibidas las siguientes secuencias:
 - Una única entrada que provoque la ejecución de varias entradas posteriores.
 - Entradas combinadas, salvo las que puedan aplicarse desde los ajustes de mando del propio juego.
 - Un único botón que genere a la vez una entrada de dirección y una de ataque.

Cualquier incumplimiento del reglamento puede conllevar medidas disciplinarias, incluidas, entre otras, la descalificación, la suspensión y/o el veto.